

Dungeons&Dragons 3e®

モーター・ハンター呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーン魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpO)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定: 『エベロン(ECS, Sh, PGtE, FN, Dr)』(E)、 『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGtF, CoSW)』(F)、 『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』(O)

CDS:PE <<http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/>> Presented by <Spellcaster.jp> (Spelllist v.2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	モーター・ハンター呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/1]			
幻術	アンナーヴィング・ゲイズ	lv:1	BoVD p86	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体			
[惑乱] 術者の顔は、目標となったクリーチャー1体の別れた恋人か、または恨み重なる敵の顔になる。このことによって、この目標は、攻撃ロールに-1のペナルティを受ける。										[3e]			
死霊術	コース・フィアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体			
[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。(この呪文は、リムヴ・フィアー呪文を相殺し、解呪する。)										[3.5e]			
心術	スリープ	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発			
[強制][精神作用] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は、4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番)。なお、眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p151)であるが、1回の標準アクションによって起こすことができる。										[3.5e]			
心術	チャーム・バースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体			
[魅惑][精神作用] 目標となった人型生物1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定に成功しなければならない。										[3.5e]			
占術	ディテクト・グッド	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
術者は、悪のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。										[3.5e]			
心術	ハーテイク	lv:1	BoVD p102	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体			
[悪、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、心をねじ曲げられるような悲しみを受け、1ラウンドの間、無防備状態(PHB p151)となる。										[3e]			
防衛術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体			
[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された悪でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する」。										[3.5e]			
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			

系統	モーター・ハンター呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/1]			
心術	イーヴル・アイ	lv:2	BoVD, CoC	動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	おそらく永続(解除可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体			
[悪][呪い] 目標となったクリーチャー1体は呪いを受け(特定の効果でしか解呪できない)、攻撃ロール、セーブ、その他の判定に-4の幸運ペナルティを受ける。この呪いは、次の日の出が来るか、術者が解除するか、この目標が術者にダメージを与えるまでの間、持続する。										[3e]			
死霊術	ウィザー・リム (BoVD, CoC)	lv:2	BoVD, CoC	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] 四肢を持つ人型生物1体			
[悪] 目標となったクリーチャー1体は、脚部か腕部が萎縮する(術者が選択)。「両足が萎縮:伏せ状態(PHB p310)となり、地上移動速度が5ftとなる。」「両腕が萎縮:手に持っている物を全て落とし、アイテムを使用できず、呪文の動作要素を満たすことができない」。										[3e]			
召喚術	ウェブ	lv:2	PHB p208	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	反応・不完全	可	[目標] 半径20ftの拡散内の全てのクリーチャー			
[創造] 術者は、粘着性の糸の塊を作り出し、5ft以上離れた相手に遮蔽、20ft以上離れた相手に完全遮蔽を与える。また、目標となったクリーチャーは、からみつかれた状態(PHB p303)となるとともに、その移動が困難となる(本文参照)。ただし、この呪文は、相対する二点間によって固定しなければならない(天井と床、向かい合う壁2つなど)。										[3.5e]			
占術	シー・インヴィジビリティ	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者			
術者は、自身の視界内に存在する不可視状態のクリーチャーや物体を視認する。また、それらが「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態」のいずれかを自動的に見分ける。ただし、この効果によっては、幻術を見破ったり、視認困難を無効化することはできない。										[3.5e]			
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考[【知力】が1以上の意識を持つ精神]が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値[【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照]」、「3ラウンド目:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の呪文のこの効果を受けない)」。										[3.5e]			
心術	ホールド・バースン	lv:2	PHB p283	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体			
[強制][精神作用] 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。										[3.5e]			
防衛術	マジック・サークル・アゲinst・グッド	lv:2	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射			
[悪] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「lv:“外向きの力”」を選択できる;本文参照)。「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された悪でない相手は、この範囲内に入ることができない」。										[3.5e]			
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			

系統	モータル・ハンター呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/1]				
力術	ヴァイル・ランス	lv:3	BoVD p87	音声、動作、物質	1標準	0ft	10分/lv	不可	不可	[効果] 創造されたショートスピア1本	[3e]			
	[悪] 術者は、+2の魔法のショートスピア1つを作り出す(術者のみが、これに「習熟」している)。また、この武器は、通常の代わりに、「猛悪ダメージ(BoVD p34)」を与える。なお、この武器を投擲することもできるが、その攻撃が解決された時点で消滅してしまう。[物質要素:善のクリーチャーの骨1つ(BoVD p45; おそらく「人型生物の骨」で代用)]													
心術	サジェスチョン	lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	[3.5e]			
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、術者の1~2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の善となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。													
占術	スクライング	lv:3	PHB p239	音声、動作、物質、焦点	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官1つ	[3.5e]			
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視し、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志セーブ修正値を確認すること: 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。ただし、この目標が150ftを超える速度で移動した場合、この目標を見失ってしまう。[焦点具:銀の鏡1枚(1,000gp)]													
防衛術	ノンディテクション	lv:3	PHB p262	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク/物体)	可(ク/物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	[3.5e]			
	目標となったクリーチャー1体か物体1つに対して、占術呪文か、それに類する効果の使用を試みる相手は、術者レベル判定(難易度11+1/lv; 術者の持ち物に対しては難易度15+1/lv)に成功しなければならない。これに失敗すると、その効果は失われる。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)]													
力術	フレッシュ・リップパー	lv:3	BoVD p105	音声、動作、アンデッド、フィード	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	[3e]			
	[悪] 術者は、黒い爪1つを放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点/lv(最大10d8点)のダメージを受ける。なお、この攻撃がクリティカル・ヒットとなった場合、このダメージは2倍となり、出血性の傷を与える(魔法的な治癒が行われるまで、1ラウンドにつき1回、1点のダメージを与える)。													
力術	ミラー・センディング	lv:3	BoVD, CoC	音声、動作、焦点	本文参照	本文参照	瞬間	不可	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	[3e]			
	術者は、目標1体がいずれかの鏡を覗いた場合、1ラウンドの間、自身の姿を鏡像として見せる(2パターンあり; 本文参照)。また、この鏡像には、3文字/lvまでの言葉を喋らせることができる。[焦点具:2ft×4ft以上の鏡(1,000gp)] ※CoCでは、ミラー・オヴ・タールン・アテプ呪文として収録。													
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			

系統	モータル・ハンター呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;1/1]				
占術	アーケイン・アイ	lv:4	PHB p195	音声、動作、物質	10分	無限	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ	[3.5e]			
	(念視) 術者は、不可視状態の魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、前方の床だけを調べる場合は1ラウンドにつき30ft、床と同時に両方の壁も調べる場合は1ラウンドにつき10ftの速度で移動する。また、この器官は、1インチ以上の隙間を通り抜けることができる。なお、術者が精神集中を止めている間は、この器官は移動を停止する。													
死霊術	ウィザー・リム (SpC)	lv:4	SpC p40	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	頑健・無効	可	[目標] 四肢を持つ人型生物1体	[3.5e]			
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、脚部が腕部が萎縮する(術者が選択)。「両足が萎縮:伏せ状態(PHB p310)となり、地上移動速度が5ftとなる」、「両腕が萎縮:手に持っている物を全て落とし、アイテムを使用できず、呪文の動作要素を満たすことができない」。													
召喚術	コール・ドレッッチ・ホード	lv:4	BoVD p92	音声、動作、魂	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1年	不可	不可	[効果] 招請されたドレッッチ2d4体	[3e]			
	(招請)[悪、混沌][アストラ界呪文] 術者は、アビスからドレッッチ(MM p147)2d4体を招請し、奴隸や警備兵などとして仕えさせる。これらのドレッッチは、術者が与えた、日本語にして30文字以内の命令1つに従う。なお、術者は、同時に2HD/lvぶんのフィードを仕えさせることができる。[魂要素:魂1つ(BoVD p33参照)]													
召喚術	コール・レムレー・ホード	lv:4	BoVD p93	音声、動作、魂	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1年	不可	不可	[効果] 招請されたレムレー3d4体	[3e]			
	(招請)[悪、秩序][アストラ界呪文] 術者は、九層地獄からレムレー(MM p143)3d4体を招請し、奴隸や警備兵などとして仕えさせる。これらのレムレーは、術者が与えた、日本語にして15文字以内の命令1つに従う。なお、術者は、同時に2HD/lvぶんのフィードを仕えさせることができる。[魂要素:魂1つ(BoVD p33参照)]													
幻術	ファンタズマル・キラー	lv:4	PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	[3.5e]			
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、最も恐ろしいクリーチャーの幻を見る(この幻は、目標本人にしか見えない)。この目標は、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。また、意志セーブのみに失敗した場合、3d6点のダメージを受ける。ただし、この目標がヘルム・オヴ・テレバシー(DMG p263)を使用していた場合、本文参照。													
心術	モラリティ・アンダン	lv:4	FC1, BoVD	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効	可	[目標] 悪でない生きているクリーチャー1体	[3.5e]			
	[悪、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、悪の属性となる(秩序-混沌の軸は変化しない)。この目標は、自身が持っていた価値観や忠誠のうち、悪の属性と矛盾しないものはそのまま保持する。ただし、それ以外の点では、悪の属性として行動する(本文参照)。[秘術呪文物質要素:聖印1つ(PHB p124)]													
死霊術	ラク	lv:4	FC2, SpC...	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体	[3.5e]			
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、ひどい苦痛を受ける。このことによって、伏せ状態(PHB p310)、無防備状態(PHB p311)、盲目状態(PHB p311)となる。また、この呪文の終了後には、3d10×10ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。(…CD, BoVD, CoC)													
変成術	レゾネイティング・レジスタンス	lv:4	BoVD p109	音声、フィード	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者	[3e]			
	術者は、呪文抵抗の能力が強化される。このことによって、術者の呪文抵抗を克服しようとする相手は、その呪文抵抗判定を2回行わなければならない。なお、この呪文は、術者の生来の呪文抵抗に対してのみ作用する。ただし、術者は、フィードでなければならない(悪)の副種別を持つ来訪者であること: 呪文によるものもおそらく可。													
占術	ロケット・クリーチャー	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(半径400ft+40ft/lv)の円	[3.5e]			
	術者は、指定したクリーチャー1種類を探知する(30ft以内から見たことがある種類のみ)。なお、この呪文は、距離的に最も近い1体を知覚する(その移動方向を含む)。ただし、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装され、流れる水に遮断される。													
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			

